boolean, byte, short, int, long, float, double, char, private, public, protected, class, try, catch, final, finally, if, else, for, while, void, throw, throws, new, switch

**try** - kljucna rec koja se koristi da otvori blok koda koji potencijalno moze da baci gresku

**catch** - kljucna rec koja se koristi da zatvori try blok i koristi se da bi se pristupilo greskama koje su bacene u okviru try - catch bloka

**switch** - koristi se da izvrsi jedan ili vise blokova koda u zavisnosti od vrednosti switch izraza

**case** - sadrzi blok koda koji ce da se izvrsi samo onda kada vrednost switcha odgovara vrednosti koju sadrzi case

**break** - koristi se da prekine petlju kod for, while ili switch bloka